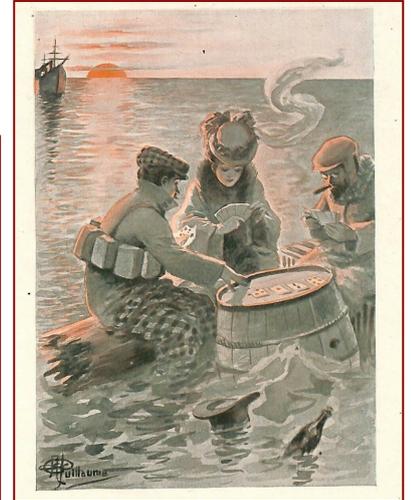


LA FEUILLE
DE CHOU
DU BRIDGEUR
DÉCONFINÉ



CERCLE
de
BRIDGE
de
CALUIRE



Mais quand j'utilise ceci pour dire à mon partenaire d'arrêter les enchères, j'alerte TOUJOURS!

Regardez ces gens !
Ils jouent tous au bridge...
Partout ils jouent.
ils montent
en voiture, ils jouent.
En bateau ils jouent, ils
font naufrage, ils jouent...



Bon, et bien maintenant, on discute des enchères des autres d'abord ou tu veux commencer par les miennes?



D'abord, nous avons joué l'appel paysan, puis la défausse italienne, puis le Lavinthal, et maintenant le petit appel. Oh, Pierre, ne comprends-tu pas? Nous ne savons pas où nous allons?



C'est bon, mais promets moi que tu rentreras et iras te coucher à l'instant où tu te rendras compte que j'ai fait la bonne enchère!



PERFECTIONNEMENT

Le Cercle de Bridge de Caluire remercie
Emmanuelle et Nicolas Déchelette
pour les exercices suivants

PROBLÈME A RÉSOUDRE
EN FACE DU MORT

♠ R D V 6
♥ D 8 5 4
♦ A 9 8
♣ A 3

Contrat 4♥

♠
♥
♦
♣

NORD
OUEST EST
SUD

♠
♥
♦
♣

Entame R♦

♠ 2
♥ R V 10 9 7 6
♦ 7 3 2
♣ R V 5

S	O	N	E
2♥	-	4♥	Fin

Quelle est votre meilleure chance de gain ?

COMPETITION

PROBLÈME A RÉSOUDRE
EN FACE DU MORT

♠ 10 2
♥ 8 3
♦ R V 2
♣ R D 10 7 6 5

Contrat 3SA

♠
♥
♦
♣

NORD
OUEST EST
SUD

♠
♥
♦
♣

Entame 7♥

♠ R D 6
♥ R 5 2
♦ A 8 7 6 5
♣ A 2

S	O	N	E
1SA	-	3SA	Fin

Quelle est votre meilleure chance de gain ?

SOLUTION PERFECTIONNEMENT

	<table border="0" style="margin: auto;"> <tr><td>♠</td><td>R D V 6</td></tr> <tr><td>♥</td><td>D 8 5 4</td></tr> <tr><td>♦</td><td>A 9 8</td></tr> <tr><td>♣</td><td>A 3</td></tr> </table>	♠	R D V 6	♥	D 8 5 4	♦	A 9 8	♣	A 3		Contrat 4 ♥														
♠	R D V 6																								
♥	D 8 5 4																								
♦	A 9 8																								
♣	A 3																								
<table border="0" style="margin: auto;"> <tr><td>♠</td><td>8 5 4 3</td></tr> <tr><td>♥</td><td>A 3</td></tr> <tr><td>♦</td><td>R D 6 5</td></tr> <tr><td>♣</td><td>9 7 6</td></tr> </table>	♠	8 5 4 3	♥	A 3	♦	R D 6 5	♣	9 7 6	<table border="1" style="margin: auto; width: 60px; height: 60px;"> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">NORD</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">OUEST</td><td style="text-align: center;">EST</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">SUD</td></tr> </table>	NORD		OUEST	EST	SUD		<table border="0" style="margin: auto;"> <tr><td>♠</td><td>A 10 9 7</td></tr> <tr><td>♥</td><td>2</td></tr> <tr><td>♦</td><td>V 10 4</td></tr> <tr><td>♣</td><td>D 10 8 4 2</td></tr> </table>	♠	A 10 9 7	♥	2	♦	V 10 4	♣	D 10 8 4 2	
♠	8 5 4 3																								
♥	A 3																								
♦	R D 6 5																								
♣	9 7 6																								
NORD																									
OUEST	EST																								
SUD																									
♠	A 10 9 7																								
♥	2																								
♦	V 10 4																								
♣	D 10 8 4 2																								
Entame R ♦	<table border="0" style="margin: auto;"> <tr><td>♠</td><td>2</td></tr> <tr><td>♥</td><td>R V 10 9 7 6</td></tr> <tr><td>♦</td><td>7 3 2</td></tr> <tr><td>♣</td><td>R V 5</td></tr> </table>	♠	2	♥	R V 10 9 7 6	♦	7 3 2	♣	R V 5																
♠	2																								
♥	R V 10 9 7 6																								
♦	7 3 2																								
♣	R V 5																								

SOLUTION : L'entame ouvre quatre levées directes à la défense : deux Carreaux, un Cœur et un Pique. Pour tenter de reprendre l'avantage, le déclarant doit alors de toute urgence tenter l'impasse « inutile » à Trèfle pour se procurer une levée d'honneur supplémentaire rapide afin de défausser un petit Carreau du mort. Le déclarant aura alors tout le temps de battre atout et de couper un Carreau de la main courte. La défense sera alors contrainte d'enclencher la marche arrière !

SOLUTION COMPETITION

	<table border="0" style="margin: auto;"> <tr><td>♠</td><td>10 2</td></tr> <tr><td>♥</td><td>8 3</td></tr> <tr><td>♦</td><td>R V 2</td></tr> <tr><td>♣</td><td>R D 10 7 6 5</td></tr> </table>	♠	10 2	♥	8 3	♦	R V 2	♣	R D 10 7 6 5		Contrat 3SA														
♠	10 2																								
♥	8 3																								
♦	R V 2																								
♣	R D 10 7 6 5																								
<table border="0" style="margin: auto;"> <tr><td>♠</td><td>V 8 7 3</td></tr> <tr><td>♥</td><td>A V 9 7 4</td></tr> <tr><td>♦</td><td>D 9 4</td></tr> <tr><td>♣</td><td>8</td></tr> </table>	♠	V 8 7 3	♥	A V 9 7 4	♦	D 9 4	♣	8	<table border="1" style="margin: auto; width: 60px; height: 60px;"> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">NORD</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">OUEST</td><td style="text-align: center;">EST</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">SUD</td></tr> </table>	NORD		OUEST	EST	SUD		<table border="0" style="margin: auto;"> <tr><td>♠</td><td>A 9 5 4</td></tr> <tr><td>♥</td><td>D 10 6</td></tr> <tr><td>♦</td><td>10 3</td></tr> <tr><td>♣</td><td>V 9 4 3</td></tr> </table>	♠	A 9 5 4	♥	D 10 6	♦	10 3	♣	V 9 4 3	
♠	V 8 7 3																								
♥	A V 9 7 4																								
♦	D 9 4																								
♣	8																								
NORD																									
OUEST	EST																								
SUD																									
♠	A 9 5 4																								
♥	D 10 6																								
♦	10 3																								
♣	V 9 4 3																								
Entame 7 ♥	<table border="0" style="margin: auto;"> <tr><td>♠</td><td>R D 6</td></tr> <tr><td>♥</td><td>R 5 2</td></tr> <tr><td>♦</td><td>A 8 7 6 5</td></tr> <tr><td>♣</td><td>A 2</td></tr> </table>	♠	R D 6	♥	R 5 2	♦	A 8 7 6 5	♣	A 2																
♠	R D 6																								
♥	R 5 2																								
♦	A 8 7 6 5																								
♣	A 2																								

SOLUTION : Le coup est sur table si les Trèfles sont répartis normalement. Pour cumuler ses chances, c'est-à-dire jouer à la fois sur les Carreaux et les Trèfles, il faut penser à jouer le Roi de Trèfle, puis l'As de Trèfle. Si les Trèfles sont mal répartis, il sera alors nécessaire de se rabattre sur l'impasse à la Dame de Carreau.