

LES OUVERTURES ARTIFICIELLES

LE 2 T FORT INDETERMINE

Cette ouverture ne supporte que trois types de mains

- Unicolore majeur ou mineur : redemande naturelle
- Main régulière : redemande à 2 SA
- Bicolore majeur 5 - 5 : redemande à 3SA (artificiel)

Dans une zone de points 20 - 23 H et de 8 à 9 levées de jeu

Unicolore majeur

Belle couleur 6^{ème} de qualité avec 8 levées de jeu à partir de 18-20 L. Si la couleur n'est que 5^{ème} l'ouverture ne se conçoit qu'avec un minimum de 20-21 H

Unicolore mineur

La couleur devra être au moins 7^{ème} pour justifier une redemande naturelle

Main régulière de 22 - 23 H

Fourchette de points H **précise** comme dans toutes les ouvertures ou redemandes à SA

Bicolore majeur 5 - 5

Permet de décrire les bicolores majeurs au moins 5 - 5, comportant 2 belles couleurs dans la zone 18 - 21 H (on évite le PASSE du partenaire)

LE 2 K FORCING DE MANCHE

C'est une ouverture artificielle qui engage la paire à annoncer au minimum un contrat de manche.

Elle s'utilise, quelle que soit la distribution, avec une force égale ou supérieure à 24 HL, ou, dans le cadre de mains unicolores avec la manche à une levée près (9 en majeure - 10 en mineure).

Bien sûr tous les jeux réguliers d'un minimum de **24 HL** se prêtent à cette ouverture

REMARQUE :

Avec une main irrégulière, qui s'évalue en levées de jeu, voire en perdantes, le minimum de 24 HL n'a plus de raison d'être.

Dès que la main de l'ouvreur équivaut à la manche moins une levée l'ouverture de 2 K s'impose.

Attention cependant : dans ce cas, la main devra comporter impérativement au moins deux levées de défense.