

L'IMPASSE

Faire une impasse, et la réussir, c'est rendre maîtresse une carte qui ne l'est pas.

Il existe deux sortes d'impasse :

- L'impasse directe
- L'impasse indirecte

Dans la réalisation d'une impasse directe, la manipulation de « cartes forçantes » permet d'économiser des reprises de main pour renouveler éventuellement l'impasse si nécessaire.

Si les « cartes forçantes » sont consécutives - D V ou V 10 - par exemple, peu importe l'ordre dans lequel vous les présentez, car la carte reste maîtresse.

En revanche, si vous possédez deux « cartes forçantes » non consécutives, il est impératif de commencer par la plus petite des deux.

Si vous commencez par la plus grande, la plus petite perdra son caractère « forçant ».